Das Buch der Schicksale

LORENZO SPIRITO

FOLIO

Herausgegeben mit freundlicher Unterstützung
der Abteilung Deutsche Kultur der Autonomen Provinz Bozen – Südtirol

AUTONOME PROVINZ BOZEN SÜDTIROL
PROVINCIA AUTONOMA DI BOLZANO ALTO ADIGE
Deutsche Kultur

Editorische Notiz

Lorenzo Spirito hat auf den verschlungenen Parcours, die von den 20 Fragen zu den insgesamt 1120 Wahrsprüchen der Propheten führen, in rund 40 Fällen die Übersicht verloren: Einige Zwischenstationen und Wahrsprüche werden doppelt oder gar nicht angesteuert, Wege verlieren sich im Nichts oder tauchen daraus auf, Prophezeiungen zielen inhaltlich schlicht an der Frage vorbei.
Um für die Leserinnen und Leser der vorliegenden Edition die Freude am Spiel nicht zu schmälern, hat der Verlag diese fehlgeleiteten Fäden entwirrt und neu verknüpft. Übrig blieben lediglich vier Sprüche, die so gar nicht zur Frage passen wollen. Für sie bietet der Übersetzer Werner Menapace vier von ihm gedichtete und als solche ausgewiesene Alternativen an, sodass in dieser Ausgabe keine Befragung des Schicksals ins Leere läuft.
Die rund 480, teilweise erfundenen Flussnamen wurden mehrheitlich in ihrer originalen Schreibweise belassen, nur wo es deutsche Entsprechungen gibt, wurden diese verwendet (z. B. Donau für Dannubio, Etsch für Addige, Jordan für Giordano), ansonsten wurde bloß deren Schreibweise vereinheitlicht.

© Folio Verlag, Wien – Bozen 2019
Lektorat: Hermann Gummerer
Grafik: no.parking, Vicenza
Satz und Druckvorstufe: Typoplus, Frangart
Printed in Europe
ISBN 978-3-85256-743-3
www.folioverlag.com

Das Buch der Schicksale

Ein Würfellosbuch

LORENZO SPIRITO

Nachdichtung
von Werner Menapace

FOLIO

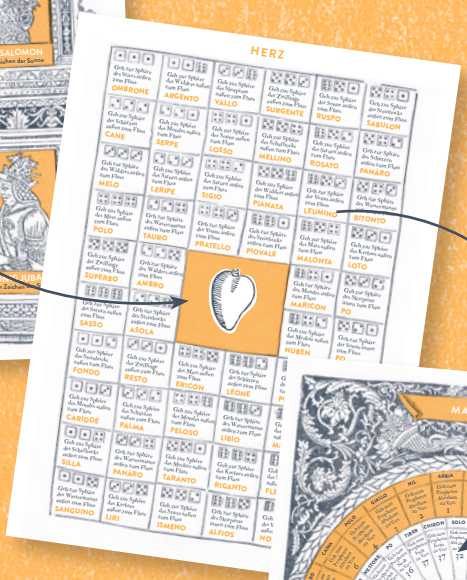
Die fünf Schritte zur Beantwortung Ihrer Frage des Lebens

1

Wählen Sie auf der Seite mit dem **Rad der Fortuna** eine der 20 **Fragen** Ihres Lebens aus, die Sie gerne von einem Propheten beantwortet hätten (z. B.: Wird mein Leben mir Glück bescheren oder nicht?)

2

Gehen Sie zu jenem der 20 **Könige** (David, Salomon, Turnus usw.), an den die jeweilige Frage Sie verweist.



4

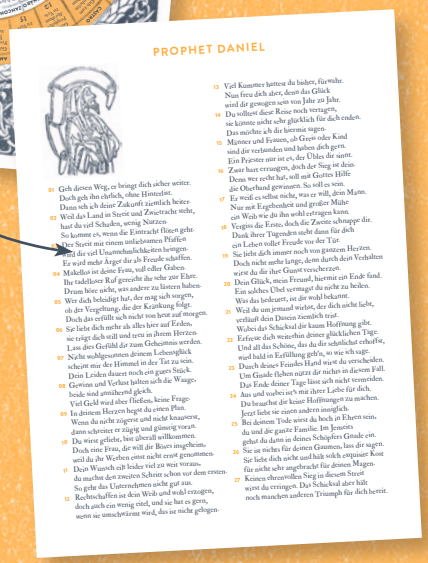
Auf der Seite mit dem Zeichen kommen die drei **Würfel** ins Spiel: Würfeln Sie und suchen Sie auf der Seite unter den 56 möglichen Kombinationen die Darstellung der von Ihnen erzielten **Augenzahl** (z. B. 1-1-6).

3

Folgen Sie dann auch der Anweisung des betreffenden Königs. Er wird Sie zu einem von 20 **Zeichen** (Sonne, Mond, Stern usw.) schicken.

5

Von der Darstellung der Augenzahl werden Sie an eine bestimmte **Sphäre** (Saturn, Venus, Mars usw.) verwiesen, und zwar an einen **Fluss**, der sich entweder auf dem äußeren oder auf dem inneren Kreis dieser Sphäre befindet.



Wenn Sie diesen Fluss gefunden haben, erfahren Sie schließlich, welcher der folgenden 20 **Propheten** Ihnen in welchem seiner 56 Wahrsprüche die **Antwort** auf Ihre eingangs gestellt Frage geben wird.